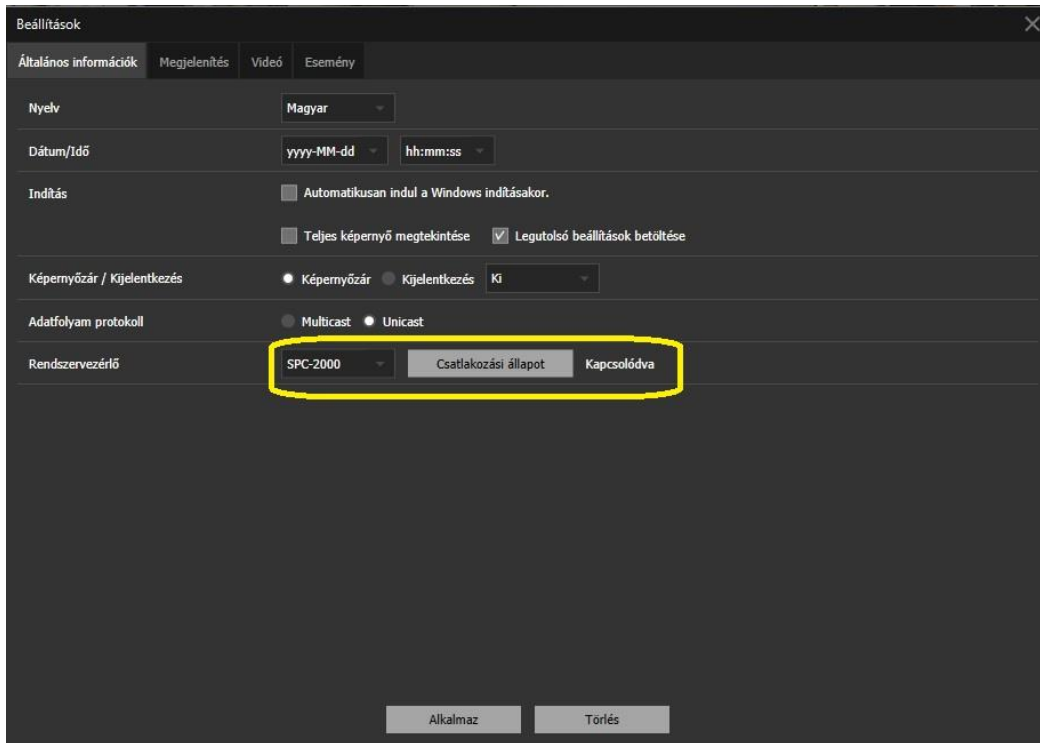
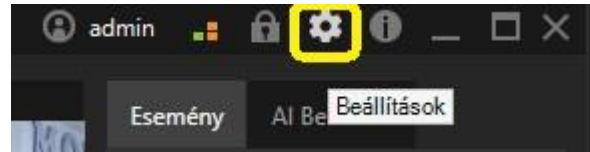


SPC-2000 rendszervezérlő – beállítás és használat SSM szoftverrel

Beállítás:

Az SSM szoftverrel történő használathoz, csatlakoztassuk a vezérlő USB kábelét a számítógép egyik USB csatlakozójába. Az SSM konzol program beállítások (jobbra fent) menüben az általános információk fülön válasszuk ki az SPC-2000 vezérlőt, ha a program nem választja ki automatikusan. Nyomjuk meg az „Alkalmaz” gombot és ellenőrizzük, hogy a csatlakozási állapota „kapcsolódva” legyen.

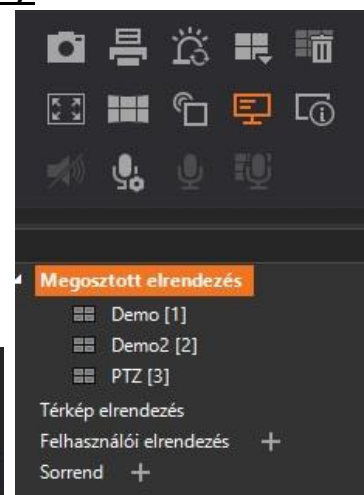
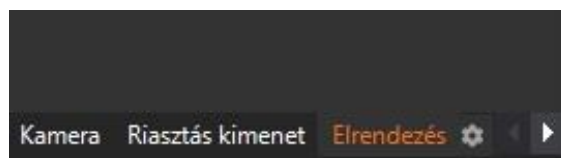


Használat:

A vezérlőnek kétféle üzemmódja van. Az egyik a PTZ kamera vezérlés, a másik a képernyő vezérlő mód. A PTZ módot a 9-es vezérlő gomb, a képernyő vezérlést a 10-es vezérlő gomb megnyomásával aktiválhatjuk.

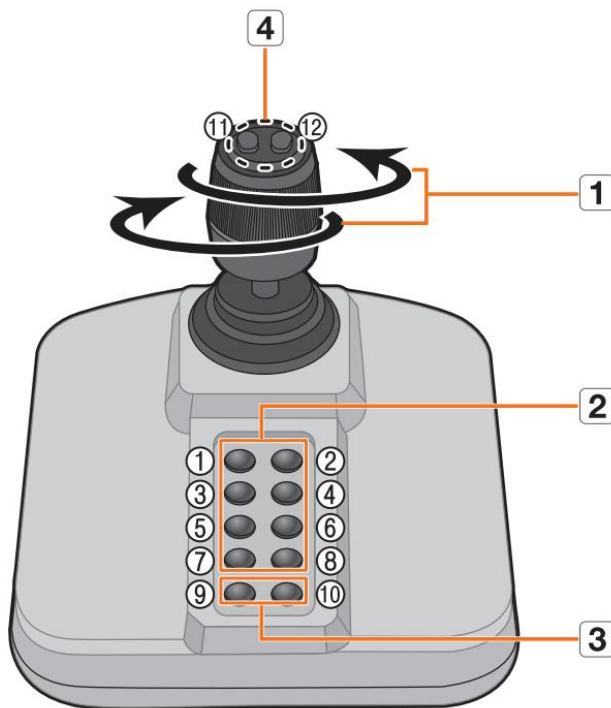
Képernyő vezérlő mód (aktiválása a 10-es gomb megnyomásával):

Az üzemmód bekapcsolása után az 1-8 gombokkal az SSM előre beállított képernyő elrendezéseit választhatjuk ki. A konfiguráció menüben létrehozott osztott képes elrendezések a létrehozásuk után a főmenü bal oldalán jelennek meg pl. (Demo, Demo2, PTZ), miután előzőleg alul az elrendezés földre kattintunk. Az egyes elrendezések mellett látható az elrendezés megjelenítésére használható vezérlőgomb száma, [1], [2], [3]. A botkormány mozdításával az aktuális osztott képen kiválaszthatjuk az aktív képet. Ezt a fehér keret jelzi. A 11-12 gombokkal az aktív monitorok között lépkedhetünk.



PTZ kamera vezérlő üzemmód (aktiválása a 9-es gomb megnyomásával):

A PTZ üzemmód aktiválása után az osztott képen fehér kerettel megjelenő ablakban lévő kamerát tudjuk vezérelni. Az 1-8 gombokkal a kamerában előzetesen létrehozott preset beállításokat hívhatjuk elő. A botkormány fel / le / jobbra /balra mozgatásával vezérelhetjük a kamerát, a botkormány fejének jobbra / balra csavarásával a nagyítást állíthatjuk. A botkormány tetején lévő 11-12 gombokkal az élesség közel / távol módját állíthatjuk.




ELNEVEZÉS		FUNKCIÓ
1	Fel/Le/Bal/Jobb	<ul style="list-style-type: none">• PTZ üzemmódban mozgathatjuk a kamerát a botkormány segítségével 8 irányba.• Képernyő módban Fel/Le/Jobbra/Balra az ablak választható ki.
	Forgatás	PTZ módban a botkormány fejének jobbra / balra csavarásával a nagyítást állíthatjuk.
2	1 ~ 8	<ul style="list-style-type: none">• PTZ módban az 1-8 gombok a hozzárendelt preseteket• aktiválják. Képernyő mód bekapcsolása után az 1-8 gombokkal az SSM előre beállított képernyő elrendezéseit választhatjuk ki.
3	9~10	9-es gomb PTZ üzemmód / 10-es gomb képernyő üzemmód.
4	11, 12	<ul style="list-style-type: none">• PTZ módban a fókusz közel/távol beállítására• Képernyő módban monitorok közötti átváltásra

SPC-2000 Botkormány Windows rendszerszintű beállítása:


A botkormány beállításait ellenőrizhetjük, mozgását finomhangolhatjuk a vezérlőpultban:

Eszközök és nyomtatók


← → ↕ ↑  > Vezérlőpult > Minden vezérlőpultelem > Eszközök és nyomtatók

Eszköz telepítése Nyomtató telepítése Eszköz eltávolítása


▼ Eszközök (6)




[LG] webOS TV UM7450PLA




Általános PnP képernyő




MA-DEMO-ASUS-RO



SAMSUNG (NVIDIA High Definition Audio)



SAMSUNG TECHWIN SPC-2000



USB Optical Mouse

Játékvezérlők

Az alábbi beállítások segítségével konfigurálhatja a számítógépre telepített játékvezérlőket.

Telepített játékvezérlők

Vezérlő	Állapot
SAMSUNG TECHWIN SPC-2000	OK

Speciális... Tulajdonságok OK

SAMSUNG TECHWIN SPC-2000 tulajdonságai

Beállítások Teszt

Tesztelje a játékvezérlőt. Ha a vezérlő nem működik helyesen, kalibrálni kell. A kalibráláshoz nyissa meg a Beállítások lapot.

Tengelyek

Z tengely

X tengely / ...

Gombok

OK Mégse Alkalmaz

SAMSUNG TECHWIN SPC-2000 tulajdonságai

Beállítások Teszt

Játékvezérlő kalibrálása

Ha a játékvezérlő nem működik helyesen a Teszt lapon, akkor valószínűleg kalibrálni kell. A vezérlő kalibrálásához kattintson a Kalibrálás gombra, és kövesse az utasításokat.

Alapértelmezések visszaállítása Kalibrálás...

OK Mégse Alkalmaz

Játékeszköz kalibrálása

Eszköz kalibrálása - üdvözli a varázsló

A varázsló segítségével kalibrálhatja a játékvezérlő tengelyeit.

< Vissza Tovább > Mégse